



**Regolamento ufficiale  
Campionati Milanese Universitari  
Stagione Sportiva 2021 / 2022**

## **eSports Fifa 22 Top League**

### **Gioco e modalità di svolgimento**

Fifa eSport Top League è un torneo 1VS1 giocato su FIFA 22 di Electronic Arts su console PlayStation 4.

### **Rappresentative universitarie**

Le Università potranno iscriverne al torneo un massimo 10 rappresentative, ciascuna composta da un minimo di 1 studente senza distinzione di genere.

### **Partecipazione**

I requisiti per partecipare alla competizione sono:

- Possedere un tesseramento Active CUS Milano o superiore (da fare su [www.cusmilano.it](http://www.cusmilano.it));
- Aver consegnato in sede di tesseramento/aver caricato nella propria area riservata del sito [www.cusmilano.it](http://www.cusmilano.it) almeno uno dei seguenti documenti:
  - **Le ricevute delle tasse pagate per l'anno accademico 2021/2022** ad eccezione per i laureandi del primo semestre dell'anno accademico 2021/2022 che potranno presentare le ricevute delle tasse pagate per l'anno accademico 2020/2021 (seconda rata) allegando anche copia della domanda di laurea;
  - **La stampa dai terminali/siti universitari del modulo di "dichiarazione sostitutive di certificazione" con il quale lo/la studente/essa dichiara l'iscrizione all'università per l'anno accademico 2021/2022 oppure dell'anno accademico 2020/2021** ma emesso non prima del 19 Ottobre 2021. La falsa dichiarazione da parte di uno studente implica sanzioni a totale discrezione del C.O. a carico dello studente, della squadra e dell'Università;
- **Essere nati dall' 01/01/1993 al 31/12/2003.** E' consentito avere un "fuori quota" per squadra (nato nel 1992) previa richiesta formale al C.O. e successiva accettazione della stessa.
- Possedere una copia del gioco FIFA 22 su PlayStation 4.
- Possedere un abbonamento attivo al servizio PlayStation Plus.
- Possedere un account Discord e connettersi al server indicato dal Comitato Organizzatore. Una volta eseguito l'accesso al server è obbligatorio modificare il proprio nickname Discord interno al server secondo le seguenti modalità: [Sigla Rappresentativa] Cognome e iniziale del nome. Esempio: [UNIMI] Rossi M.

Di seguito le sigle delle rappresentative:

- Università degli Studi di Milano - Bicocca = [UNIMIB]
- Università degli Studi di Milano = [UNIMI]
- Università Cattolica del Sacro Cuore = [UNICATT]
- Università Commerciale Luigi Bocconi = [BOCC]
- Nuova Accademia di Belle Arti = [NABA]
- CUS Politecnico = [CUSPOLI]
- Università Cattaneo = [LIUC]
- Università Vita-Salute San Raffaele = [UNISR]
- Università IULM = [IULM]



In caso di iscrizione di 2 rappresentative le squadre andranno nominate apponendo il numero 1 e 2 alla fine della sigla. *Esempio*) [UNICATT1] Rossi M. - [UNICATT2] Brambilla S.

### **Iscrizioni e inizio del torneo**

La chiusura delle iscrizioni è prevista per il 26 aprile 2022 o al raggiungimento del numero massimo di giocatori per il torneo. **L'inizio del torneo è previsto per il 2 Maggio 2022.**

### **Struttura del Campionato**

Il Campionato è costituito da due fasi: Fase a Gironi e Fase Playoff.

La Fase a Gironi sarà svolta interamente online, così come la fase Playoff. La fase finale si giocherà in presenza, convocando i giocatori interessati.

Il C.O. si riserva, in caso di necessità, di modificare la struttura e lo svolgimento del campionato, comunicandolo tempestivamente ai giocatori. **La Fase Finale si svolgeranno in presenza il 18 giugno 2022.**

#### *Fase a gironi*

I partecipanti verranno suddivisi tramite sorteggio in gironi che conterranno giocatori di rappresentative universitarie differenti. Per questioni organizzative è possibile che nello stesso girone siano presenti giocatori della stessa rappresentativa. Tutti i giocatori di un girone si sfideranno in gare di sola andata.

Ogni gara durerà un totale di 20 minuti, 10 minuti per tempo di gioco.

#### *Classifiche Gironi*

Per ogni vittoria vengono assegnati 3 punti, 0 punti in caso di sconfitta e 1 punto in caso di pareggio. La classifica di ogni girone viene stilata tenendo conto (in ordine di importanza) di:

- i punti classifica
- il maggior numero di reti segnate
- la classifica disciplina (si veda sotto)
- un sorteggio eseguito dal Comitato Organizzatore con invito ad assistere ai Presidenti dei Comitati per lo sport delle Università coinvolte e dei responsabili delle relative squadre.

#### *Classifica di disciplina*

Con classifica di disciplina si intende una classifica stilata ordinando le squadre in base al minor numero di punti totalizzati durante gare di regular season con il seguente criterio di assegnazione: 5 punti: partita persa a tavolino (non a causa disconnessione); 7 punti: rage quit.

#### *Settimana di gioco - Fase Gironi*

La settimana di gioco della fase a gironi si svolge dal lunedì alla domenica.

- *Lunedì*: pubblicazione degli abbinamenti.

Alla pubblicazione degli abbinamenti i giocatori utilizzeranno il canale testuale Discord dedicato alla loro gara per accordarsi su giorno e ora della disputa. Al momento di giocare la partita, i giocatori potranno collegarsi al canale vocale Discord dedicato alla loro gara per l'impostazione e lo svolgimento del match.

- *Entro domenica*: comunicazione dei risultati della settimana di gare sul canale testuale Discord dedicato alla partita.

I risultati della settimana di gare verranno pubblicati ogni lunedì sul sito [www.cusmilano.it](http://www.cusmilano.it) e sul server Discord nel canale testuale dedicato alle comunicazioni da parte del C.O.

#### *Fase Playoff*

I Playoff si svolgono ad eliminazione diretta. Gli accoppiamenti vengono determinati secondo il ranking meritocratico stilato in base alle classifiche dei Gironi per poi proseguire secondo il bracket. I giocatori si sfideranno in gare di andata e ritorno alternandosi il campo di casa. Le partite di andata e ritorno dureranno 10 minuti ciascuna, 5 minuti per tempo di gioco.



### *Classifiche Playoff*

Ogni turno di Playoff è ad eliminazione diretta e prevede sia una gara di andata che una di ritorno. Se il punteggio complessivo (totale dei risultati delle due partite) è in parità i giocatori dovranno avviare una terza partita: il primo giocatore che segna vince.

### *Settimana di gioco - Fase Playoff*

La settimana di gioco della fase a gironi si svolge dal lunedì alla domenica.

- *Lunedì*: pubblicazione degli abbinamenti.

Alla pubblicazione degli abbinamenti i giocatori utilizzeranno il canale testuale Discord dedicato alla loro gara per accordarsi su giorno ed ora della disputa. Al momento di giocare la partita, i giocatori potranno collegarsi al canale vocale Discord dedicato alla loro gara per l'impostazione e lo svolgimento del match.

- *Entro domenica*: comunicazione dei risultati della settimana di gare.

I risultati della settimana di gare verranno pubblicati ogni lunedì sul sito [www.cusmilano.it](http://www.cusmilano.it) e sul server Discord nel canale testuale dedicato ai risultati da parte del C.O.

*Nella eventualità che non fosse possibile giocare le fasi playoff (a partire dai quarti di finale) in presenza, il C.O. comunicherà ai giocatori tutte le informazioni necessarie allo svolgimento delle gare.*

### **Comunicazione del risultato**

Terminata una partita entrambi i giocatori dovranno catturare la schermata di gioco (tramite smartphone o acquisizione di playstation) e inviarla al C.O. tramite pubblicazione sul canale Discord dedicato all'invio dei risultati, dentro il server discord del CUS Milano: <https://discord.gg/rfAhKpTQmm>

In caso di disconnessione di un giocatore e conseguente vittoria è necessario ugualmente comprovare l'accaduto tramite una fotografia o screenshot della schermata di gioco.

### **Streaming e video**

La fase finale dei Playoff sarà trasmessa in streaming sulla piattaforma Twitch. Tesserandosi per il CUS Milano i giocatori concedono al C.O. l'utilizzo delle loro immagini e video di gioco.

Per la produzione di materiale multimediale dedicato alla competizione, il C.O. chiede la disponibilità ai giocatori di condividere la registrazione video delle partite. I giocatori potranno condividere le loro azioni più belle caricando i contenuti nella cartella Drive al link che verrà pubblicato sul server Discord dedicato; una volta presentata l'iscrizione. I file devono essere nominati nel seguente modo:

giorno\_mese\_università\_cognome\_giocatore\_1\_squadra\_usata\_università\_cognome\_giocatore\_2\_squadra\_usata. *Esempio*) 22\_11\_unimi\_rossi\_brescia\_bicocca\_gazzaniga\_torino

Per acquisire il video di gara è sufficiente premere il tasto "Share" sul controller alla fine di ogni gara: questo permette la registrazione dei minuti di gioco precedenti (la durata della clip è settabile anche oltre 1h). Per non perdere nessuna azione vi consigliamo di premere il tasto "Share" alla fine di ogni tempo di gioco nella fase a gironi, e alla fine di ogni partita nella fase playoff. L'editing necessario è minimo e non richiede particolari competenze.

Nella fase playoff è fatto obbligo a tutti i giocatori di condividere con il C.O. la registrazione di ogni gara nella sua interezza.

*NB: I video caricati al link sopracitato NON sono da confondersi con i video che devono essere necessariamente associati ai reclami (vedi Disciplina).*



## **Impostazioni Partita**

Durante le partite sono richieste le impostazioni riportate qui di seguito.

- Modalità: Amichevole online
- Durata tempo: 10 minuti (20 minuti a partita) - 5 minuti per tempo di gara nella fase Playoff.
- Tipo di rosa: 90 totale.
- Velocità di gioco: normale.
- Comandi: qualsiasi.

I giocatori possono utilizzare la squadra che preferiscono (il tipo di rosa "90 totale" pone tutte le squadre fornite dal gioco sullo stesso livello). Nei gironi ai giocatori è permesso cambiare squadra per ogni partita disputata, nei playoff entrambe le gare di ogni turno (andata e ritorno) devono essere giocate con le stesse squadre.

## **Disciplina**

### *Sconfitta a tavolino*

Nel caso in cui un giocatore non si presenti, senza preavviso, al momento concordato con l'avversario per la disputa della partita, perderà la gara a tavolino per 3 reti a 0. Ogni giocatore deve avvisare con sufficiente anticipo l'avversario nel caso in cui non possa disputare, solo ed esclusivamente per cause di forza maggiore, la gara nell'orario concordato.

### *Disconnessione di un giocatore*

Se un giocatore si disconnette si inizia una nuova partita ripartendo dal risultato e dal minutaggio della precedente (i giocatori segnano autogol per ripristinare il risultato e la partita si conclude al raggiungimento dei 90 minuti di gioco complessivi tra la prima partita e quella di recupero).

Alla terza disconnessione di un giocatore viene considerato vincitore chi rimane collegato alla partita. Nel caso in cui la terza disconnessione avvenga quando non è ancora stata segnata alcuna rete, il risultato finale sarà per 3-0 in favore del giocatore che è rimasto connesso. Nel caso in cui il giocatore rimasto connesso stia vincendo la gara e abbia segnato più di 3 reti al momento della terza disconnessione, verrà convalidato il risultato parziale.

### *Codice di condotta*

I giocatori devono mantenere un comportamento rispettoso e sportivo per la promozione di un ambiente sano e positivo del mondo degli esport e delle istituzioni che rappresentano.

Non sono tollerati bullismo, comportamenti razzisti, sessisti, blasfemi e discriminatori in generale, sotto qualsiasi forma e nei confronti di qualsiasi soggetto o entità. Nell'eventualità il C.O. non si assume alcuna responsabilità nei confronti dei comportamenti dei giocatori che violano il codice di condotta e si riserva la possibilità di escludere il giocatore dal campionato senza possibilità di appello.

Durante lo svolgimento delle gare è assolutamente vietato per i giocatori l'utilizzo di copie contraffatte del gioco o di eventuali bug, glitch e quant'altro a proprio favore.

Le partite devono essere registrate e inviate al C.O., affinché questo possa valutare eventuali dispute post-partita nella settimana successiva allo svolgimento della partita.

### *Reclami*

Eventuali reclami relativi alla partita disputata devono essere fatti pervenire al C.O. tramite Discord contattando l'amministratore del torneo. Inserendo nel messaggio (come link) il video che riprende il momento di gara per cui si sporge reclamo.

**ATTENZIONE:** un giocatore può presentare un reclamo solo ed esclusivamente se in possesso della registrazione della partita da caricare nella cartella Drive "Reclami" al momento dell'invio del reclamo.



### **Classifica rappresentative**

La rappresentativa con il maggior punteggio vince il titolo di Campione Milanese Universitario Winter Cup FIFA 22. Il punteggio di ogni rappresentativa è quindi determinato dalla fase del torneo nel quale viene eliminato.

*Quarto Classificato:* perdente finale 3°-4° posto

*Terzo Classificato:* vincitore finale 3°-4° posto

*Secondo classificato:* perdente finale

*Primo classificato:* vincitore finale

Nel caso in cui due o più giocatori risultino in parità, i giocatori dovranno avviare una terza partita: il primo giocatore che segna vince.

### **Fasi finali**

La Fase Finale si svolgeranno in presenza il 18 giugno 2022.

### **Premi**

I giocatori che raggiungeranno la finale vinceranno un premio che verrà svelato nei prossimi giorni sui canali CUS Milano.